

## Vektorgrafik och animation, 7.5 högskolepoäng

Vectorbased Illustrations and animation, 7.5 HE credits

---

<b>Fastställdedatum</b>	<b>2008-02-27</b>	<b>Betygsskala</b>	<b>U/G/VG</b>
<b>Reviderad senast</b>	<b>2009-09-11</b>	<b>Utbildningsnivå</b>	<b>Grundnivå</b>
<b>Beslutande</b>	<b>Prefekt</b>	<b>Utbildningsområde</b>	<b>TE 100%</b>
<b>Gäller från</b>	<b>H09</b>	<b>Successiv fördjupn.</b>	<b>G1N</b>
		<b>Ämnesgrupp</b>	<b>Medieproduktion</b>
		<b>Huvudområde(n)</b>	

---

### Kursens mål

De studerande skall visa kunskap om och förståelse för

- ✦ grundläggande hantering av vektorgrafisk animation
- ✦ utformning av webbapplikationer med hjälp av Flash
- ✦ interaktiva multimediatillämpningar för Internet.

De studerande skall visa färdighet och förmåga att

- ✦ producera multimedia med hjälp av Flash
- ✦ skapa vektorgrafiska animationer med hjälp av Flash och SVG (Scalable Vector Graphics).

De studerande skall visa värderingsförmåga och förhållningssätt till

- ✦ användning av multimediala tillämpningar på Internet
- ✦ hur användbarhet förhåller sig till användande av vektoranimation.

### Kursens huvudsakliga innehåll

- ✦ Vektorgrafik och dess användningsområden
- ✦ XML baserad grafikuppbyggnad i form av SVG
- ✦ Grunder inom framtagning av interaktivt webbmaterial
- ✦ Utformning av multimediala webbapplikationer i flashmiljö
- ✦ Standarder för animering av grafik för multimediaproduktioner
- ✦ Arbete med tillämpningsprojekt med utgångspunkt från kursens teoretiska innehåll

### Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

Eller:

Grundläggande behörighet enligt GY11/VUX12.

### Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Individuella laborationsuppgifter, inlämningsuppgifter samt avslutande projektarbete.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst framgår av dokumentet Riktlinjer för examination ([www.hv.se](http://www.hv.se)).

## **Övrigt**

Kursen ges som nätbaserad kurs.

Tekniska krav: programverktyget Flash.

Grundläggande kunskaper i datoranvändning rekommenderas.

## **Övergångsbestämmelser**

Övergångsbestämmelser framgår av dokumentet Riktlinjer för examination ([www.hv.se](http://www.hv.se)).

Institutionen för ekonomi och IT

Kurskod **VAA100**

## Vektorgrafik och animation, 7.5 högskolepoäng

Vectorbased Illustrations and animation, 7.5 HE credits

---

Fastställdedatum	<b>2008-02-27</b>	Betygsskala	<b>U/G/VG</b>
Reviderad senast	<b>2009-09-11</b>	Utbildningsnivå	<b>Grundnivå</b>
Beslutande	<b>Prefekt</b>	Utbildningsområde	<b>TE 100%</b>
Gäller från	<b>H09</b>	Successiv fördjupn.	<b>G1N</b>
		Ämnesgrupp	<b>Medieproduktion</b>
		Huvudområde(n)	

---

### Litteratur

Kerman, Phillip & Beighley, Lynn (2009). *Sams teach yourself Adobe Flash CS4 professional in 24 hours*. Indianapolis, Ind: Sams.